

# Programme des Tests TANDEM

Association A Cheval en Ille et Vilaine – QUEBRIAC – 9 avril 2012



## Test d'Adresse « Lundi de Pâques »

Exercice	Contrat "Facile"	Contrat "Difficile"
1. Au sol: on attend les cloches	<b>En longe :</b> à partir du trot, demander et obtenir l'arrêt, en moins d'1 tour (longeur au centre du cercle)	<b>En longe :</b> à partir du galop, demander et obtenir l'arrêt, en moins d'1 tour (longeur au centre du cercle)
2. L'œuf au sol (conduite)	Suivre le tracé au sol représentant un œuf, au pas, en respectant les petits cônes, 1 main dans le dos.	Suivre le tracé au sol représentant un œuf, au trot, en respectant les petits cônes, 1 main dans le dos.
3. L'œuf volant (agilité)	Déplacer l'œuf dans la cuiller au pas sur 20m, sans le renverser évidemment !	Déplacer l'œuf dans la cuiller au trot sur 20m, sans le renverser évidemment !
4. Le E majuscule (conduite)*	Marquer deux fois l'arrêt sur la barre verticale du E, en contournant la petite barre, au pas sans rupt. d'allure	Marquer l'arrêt sur la 1ère barre verticale du E, contourner la petite barre, reculer jusqu'à la 2è barre.
5. Sonner la cloche (agilité)**	1) S'arrêter au dessus de la barre ; 2) agiter la clochette, cheval immobile.	1) S'arrêter sur la barre, se déplacer de 3 pas minim. sur le côté ; 2) agiter la clochette, cheval immobile.
6. Mettre sous cloche (agilité)***	Prendre la cloche, aller déposer la cloche sur le fromage au pas sans rupture d'allure.	Prendre la cloche, aller déposer la cloche sur le fromage au trot sans rupture d'allure.
7. A cloche-pied (allure)	Prendre le galop sur le pied droit, transition au trot entre les cloches (10m), départ galop (pied indifférent).	Prendre le galop sur le pied droit, transition au trot entre les cloches (10m), départ au galop à gauche.
8. Les oreilles du lapin (c.)****	Passer dans l'oreille droite, faire une petite volte dans la tête du lapin, sortir par l'oreille gauche au pas.	Passer dans l'oreille droite, faire une petite volte dans la tête du lapin, sortir par l'oreille gauche au trot.
9. Les sauts de lapin (allures)	Franchir les barres au sol au trot sans les renverser (espacement : 1,10m)	Franchir les barres au sol au galop sans les renverser (espacement : 2,70m)
10. Le chaud lapin (allures)	Entrer dans le « clapier » (carré de 3m de côté) au pas, marquer l'arrêt 3", sortir au trot.	Entrer dans le « clapier » (carré de 3m de côté) au trot, marquer l'arrêt 3", sortir au trot.

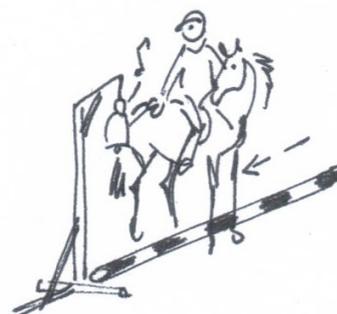
Afin de vous permettre de visualiser un peu certains exercices « inédits », voici quelques croquis !

La reconnaissance commentée des parcours permettra de lever le voile le jour J sur le mystère de certains exercices (Test de franchise et Derby!)

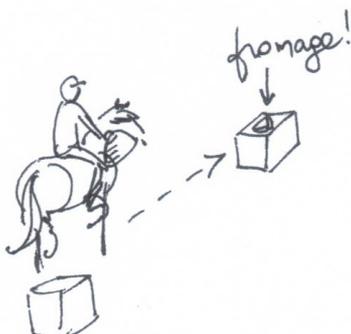
\* Le E majuscule



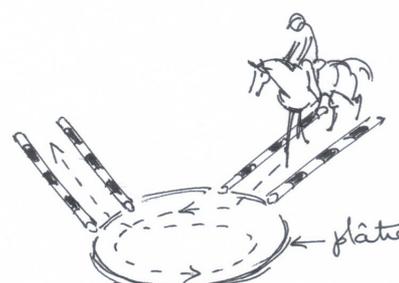
\*\* Sonner la cloche



\*\*\* Mettre sous cloche



\*\*\*\* Les oreilles du lapin





## Test de Franchise (dans la vallée)

Exercice	Contrat "Facile"	Contrat "Difficile"
1. Au sol: Les cavaletti	Faire franchir la ligne de cavaletti à son cheval, allure libre, cavalier pouvant précéder son cheval	Faire franchir la ligne de cavaletti à son cheval, allure libre, cavalier à l'extérieur du couloir d'obstacles
2. Au sol: Le reculer	Faire reculer le cheval dans le couloir (largeur 1m), cavalier pouvant accompagner son cheval	Faire reculer le cheval dans le couloir (largeur 1m), cavalier devant rester à l'entrée du couloir
3. L'œuf de Pâques	Franchir le petit œuf au pas sans rupture d'allure (barre au sol sous l'œuf)	Franchir le petit œuf au trot sans rupture d'allure (barre au sol sous l'œuf)
4. Le rideau	Franchir le rideau au pas (2 arrêts autorisés)	Franchir le rideau au pas sans rupture d'allure
5. Le plan descendant	Franchir le plan descendant à allure libre, sans rupture d'allure	Franchir le plan descendant à allure libre, sans rupture d'allure, une main dans le dos
6. Les branches	Franchir les branches au pas sans rupture d'allure	Franchir les branches au pas sans rupture d'allure, une main dans le dos
7. La piste du chevreuil	Suivre la petite piste du chevreuil (hors piste dans les bois) au pas sans rupture d'allure	Suivre la grande piste du chevreuil (hors piste dans les bois avec un fossé à franchir) sans rupture d'allure
8. Le gué	Franchir le gué au pas sans rupture d'allure (1 passage non noté ; retour en ligne droite)	Franchir le gué au pas sans rupture d'allure (1 passage non noté ; retour en biais)
9. L'antre de la sorcière	Pénétrer dans l'antre de la sorcière au pas, sans rupture d'allure ; sortie libre.	Pénétrer dans l'antre de la sorcière au pas, sans rupture d'allure ; sortir dans le calme en reculant.
10. La sorcière en personne	Passer au pas sans rupture d'allure près de la sorcière	Aborder la sorcière au pas sans rupture d'allure ; marquer l'arrêt près de la sorcière pendant 5"



## Derby Tandem (dans la vallée)

Exercice	Contrat "Facile"	Contrat "Difficile"
1. La ligne de cavaletti	Franchir la ligne de cavaletti au trot (3 cavaletti hauteur 50cm, espacés de 9m)	Franchir la ligne de cavaletti au galop (3 cavaletti hauteur 50cm, espacés de 9m)
2. L'obstacle « en biais »	Franchir l'obstacle (60cm) en respectant les repères (plots) abord/réception (léger biais ; saut obligatoire)	Franchir l'obstacle (60cm) en respectant les repères (plots) abord/réception (fort biais ; saut obligatoire)
3. L'œuf de Pâques	Franchir le petit œuf à allure libre, sans rupture d'allure (barre au sol sous l'œuf)	Franchir le gros œuf sans rupture d'allure (obstacle 70cm sous l'œuf ; allure libre, pied ferme autorisé)
4. La loco en plastique	Franchir le petit obstacle (60cm ; saut obligatoire, allure libre, pied ferme autorisé)	Franchir le gros obstacle (80cm ; saut obligatoire, allure libre, pied ferme autorisé)
5. Le plan descendant	Franchir le plan descendant au trot sans rupture d'allure	Franchir le plan descendant au galop sans rupture d'allure
6. La loco en bois	Franchir le petit tronc (60cm ; allure libre, saut obligatoire, pied ferme autorisé)	Franchir le gros tronc (80cm ; allure libre, saut obligatoire, pied ferme autorisé)
7. La piste du chevreuil	Suivre la petite piste du chevreuil (hors piste dans les bois) au trot sans rupture d'allure	Suivre la grande piste du chevreuil (hors piste dans les bois avec un fossé à franchir) au trot sans rupt. d'allure
8. Le directionnel du chevreuil	Franchir le directionnel au trot	Franchir le directionnel au galop
9. La ligne de troncs	Franchir la ligne de 4 troncs au trot (espace entre deux troncs : 6m ; hauteur des troncs 30cm)	Franchir la ligne de 4 troncs au galop (espace entre deux troncs : 6m ; hauteur des troncs 30cm)
10. Le directionnel de la sorcière	Franchir le directionnel au trot	Franchir le directionnel au galop