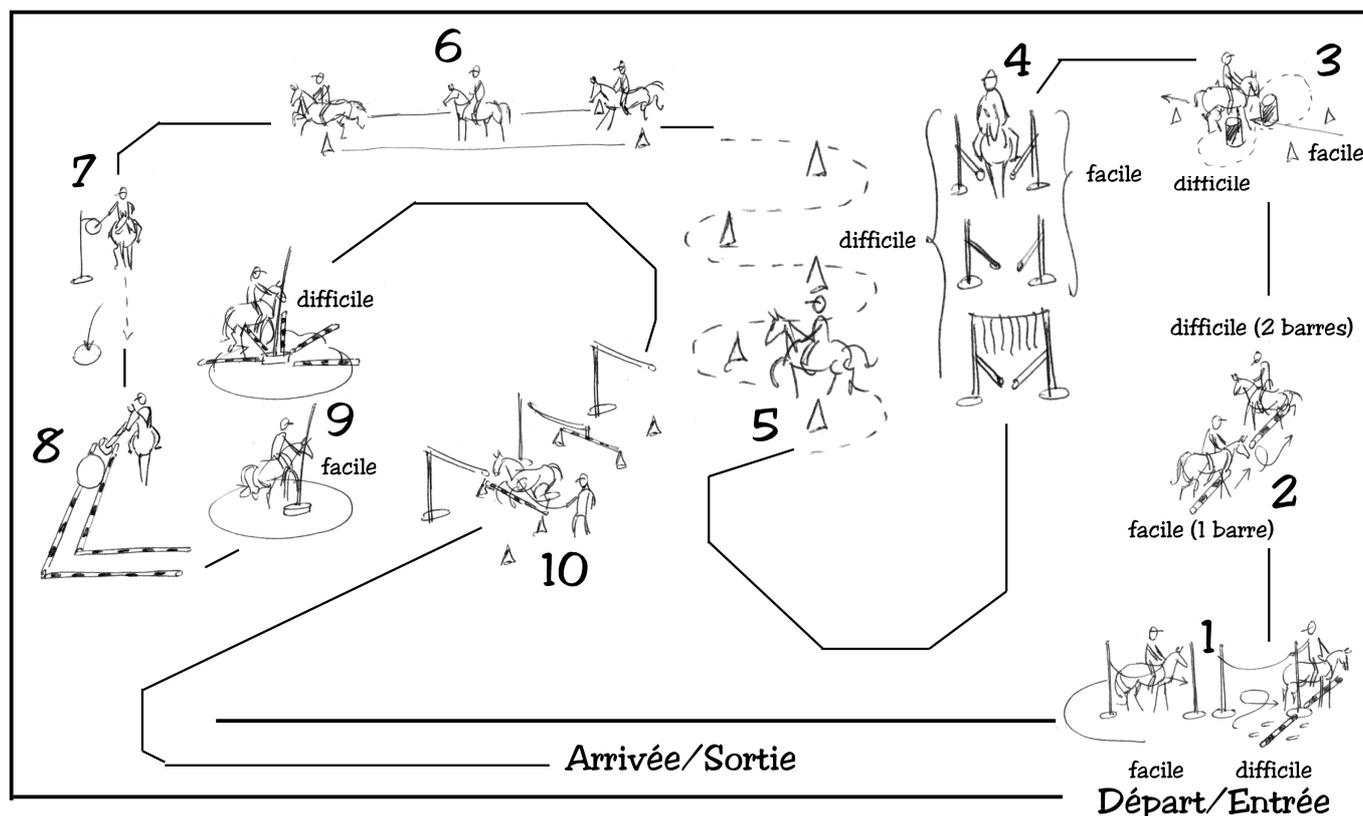


## PLAN DES TESTS

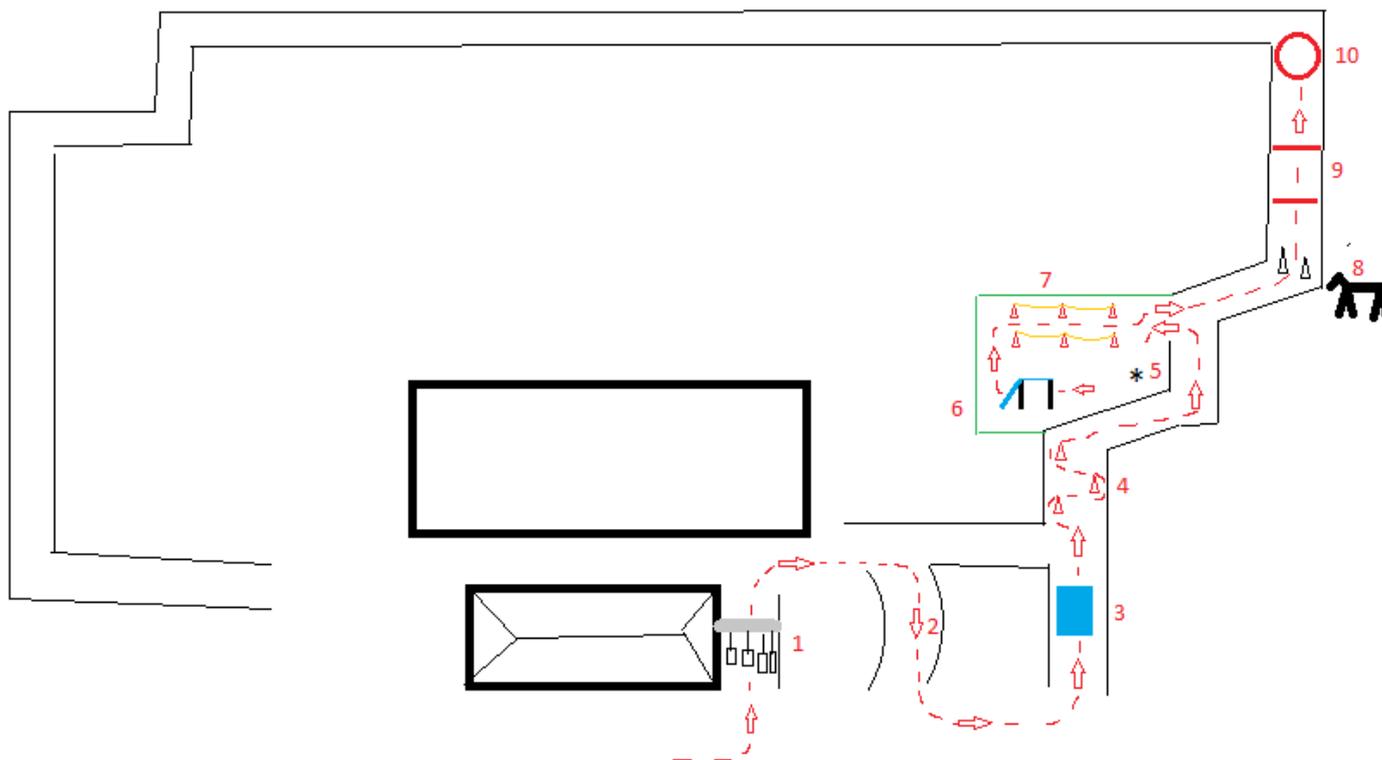
### TEST D'ADRESSE



Exercice	Contrat "Facile"	Contrat "Difficile"
1. La corde	Détacher et rattacher la corde sans changer de main, en faisant le tour du chandelier par l'extérieur.	Détacher et rattacher la corde sans changer de main, en respectant le tracé (barres au sol).
2. Déplacement latéral	Déplacement latéral sur une seule barre.	Déplacement sur une barre, pivot entre les barres, déplacement latéral dans l'autre sens sur l'autre barre.
3. Reculer	Reculer dans la porte de plots.	Reculer en traçant un 8 autour des plots.
4 « Equi-wash »	Franchir les deux premières portes de frites au pas sans rupture d'allure.	Franchir les trois portes de frites + rideau au pas sans rupture d'allure.
5. La Serpentine	Au trot, une rêne dans chaque main.	Au trot, les deux rênes dans la même main.
6. Transitions	Dans le couloir, effectuer les transitions : trot > pas > arrêt > trot.	Dans le couloir, effectuer les transitions : galop > pas > galop à l'autre main.
7. La cible	Prendre l'anneau dans le cerceau au pas, viser la cible (cerceau) au trot.	Prendre l'anneau dans le cerceau au trot, viser la cible (cerceau) au galop.
8. La balle	Pousser la balle avec le marteau de frites dans le couloir de barres droit.	Pousser la balle avec le marteau de frites dans le couloir de barres en L.
9. La lance	Faire un tour complet de la lance au pas (sans barres au sol) sans rupture d'allure	Faire un tour complet de la lance au pas en franchissant les barres au sol, sans rupture d'allure.
10. Le parcours du Marsupilami (en main)	Faire franchir tous les obstacles à son cheval au pas, le cavalier précédant le cheval.	Faire franchir tous les obstacles à son cheval au pas, le cavalier restant à l'extérieur du couloir.

## PLAN DES TESTS

### TEST DE FRANCHISE



Exercice	Contrat "Facile"	Contrat "Difficile"
1. Le rideau de bouteilles	Franchir le rideau au pas sans rupture d'allure.	Marquer l'arrêt 5" sous le rideau.
2. Plan descendant	Franchir le plan descendant au pas sans rupture d'allure (couloir droit).	Franchir le plan descendant au pas sans rupture d'allure (couloir courbe).
3. La piscine de bouteilles	Passer au pas sans rupture d'allure dans le petit bain (peu de bouteilles).	Passer au pas sans rupture d'allure dans le grand bain (beaucoup de bouteilles).
4. Le slalom	Réaliser le slalom au trot avec une rêne dans chaque main.	Réaliser le slalom au trot avec les deux rênes dans une main.
5. Le retour de Loulou	Prendre Loulou sur le plot et le donner au juge de l'autre côté, au pas.	Prendre Loulou sur le plot et le jeter au juge de l'autre côté, au trot.
6. Le tunnel	Franchir le tunnel au pas sans rupture d'allure.	Franchir le tunnel + rideau au pas sans rupture d'allure.
7. La bordure maraîchère	Franchir la bordure maraîchère de votre choix au trot (couloirs de barres parallèles)	Franchir la bordure maraîchère de votre choix au galop (couloirs de barres parallèles)
8. Oh la vache !	Passer loin de la vache (4 à 6m), au pas sans rupture d'allure.	Passer au ras de la vache (2m), au pas sans rupture d'allure.
9. Tests d'allures	Entre les plots, effectuer les transitions : trot > arrêt > galop.	Dans le couloir, effectuer les transitions : galop > arrêt > galop.
10. Le cerceau de frites <b>(en main)</b>	Franchir et faire franchir le cerceau à son cheval au pas.	Franchir et faire franchir le cerceau à son cheval au trot.

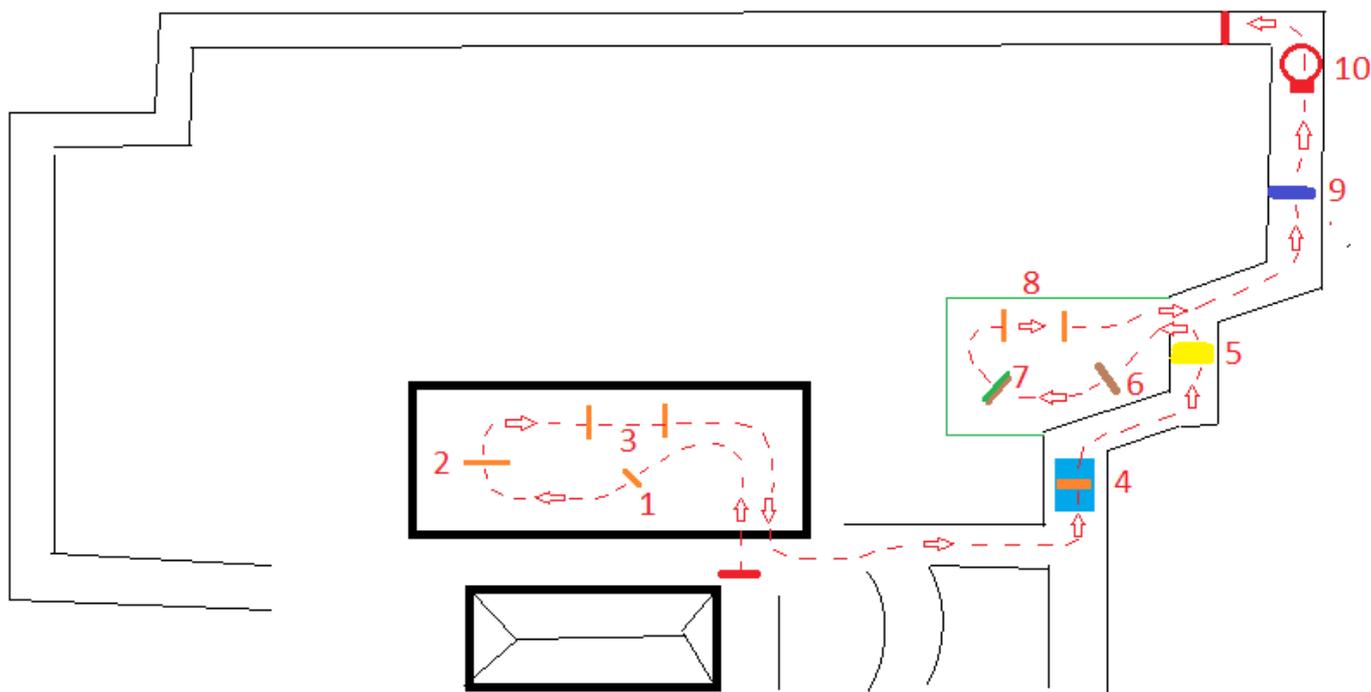
# Quatrième rencontre TANDEM du challenge 2012

Poney Club de la Touche Bouilly - St AUBIN d'AUBIGNE - dimanche 9 septembre



## PLAN DES TESTS

### DERBY TANDEM



Exercice	Contrat "Facile"	Contrat "Difficile"
1. Le directionnel	Franchir le directionnel avec une rêne dans chaque main, allure libre.	Franchir le directionnel avec les deux rênes dans une main, allure libre.
2. L'obstacle « bâché »	Franchir l'obstacle (avec une bâche verticale tendue sur la barre) à allure libre, pied ferme autorisé.	Franchir l'obstacle (avec une bâche verticale tendue sur la barre) au galop.
3. Le double	Franchir les deux obstacles au galop.	Franchir les deux obstacles en respectant les plots pour chaque obstacle (abords décalés) au galop.
4. L'obstacle « sur bâche »	Franchir l'obstacle (posé sur la bâche) à allure libre, pied ferme autorisé.	Franchir l'obstacle (posé sur la bâche) au galop.
5. Le mur de cubes	Franchir le mur de cubes (petite hauteur, 50cm) au galop.	Franchir le mur de cubes (70cm) au galop.
6. Le tronc	Franchir le tronc avec une rêne dans chaque main, allure libre.	Franchir le tronc avec les deux rênes dans une main, allure libre.
7. La haie	Franchir la haie avec une rêne dans chaque main, allure libre.	Franchir la haie avec les deux rênes dans une main, allure libre.
8. Le double directionnel	Franchir le simple directionnel au galop.	Franchir les deux obstacles directionnels au galop.
9. Les bidons	Franchir les bidons avec une rêne dans chaque main, allure libre.	Franchir les bidons avec les deux rênes dans une main, allure libre.
10. Le cerceau de frites II, le retour	Franchir le cerceau à allure libre, pied ferme autorisé.	Franchir le cerceau au galop.