

TANDEM DU DIMANCHE 14 AVRIL Les Chevaux du Bel Air Montreuil le Gast

Test d'ADRESSE	Option facile	Option difficile
1 L'éventail de Dolly	Pas ou trot, sans toucher les barres posées au sol en forme d'éventail.	Pas ou trot, sans toucher les barres posées au sol, en passant entre des cônes délimitant un passage de 80 cm sur la barre.
2 La roue carrée de la diligence	Faire tourner son cheval à 180 ° dans un carré de 3m/3m sans toucher la barre ni sortir du carré.	Faire tourner son cheval à 180 ° dans un carré de 3m/3m sans toucher la barre ni sortir du carré, en évitant un plot situé au milieu du carré.
3 Le fer à cheval	Ruelle en U de 80 cm de large à passer au pas sans en sortir ni renverser la bordure.	Ruelle en U de 80 cm de large à passer au pas sans en sortir ni renverser la bordure. Enchaîner en sortie sur 2 pas de côté au dessus d'une barre au sol.
4 La sortie du saloon	Serpentine entre des plots en passant par-dessus une barre au sol, dans un couloir de 3 m de large au pas , sans dépasser la limite du couloir.	Serpentine entre des plots en passant par-dessus une barre au sol, dans un couloir de 3 m de large au trot , sans dépasser la limite du couloir
5 J'ai peur de Billy the Kid !	Reculer droit dans un couloir de barres sans toucher les barres au sol.	Reculer en X dans un couloir de barres au sol sans les toucher.
6 La fuite des Daltons	Bordure maraîchère de 80 cm de large au trot	Bordure maraîchère de 80 cm de large au galop
7 Le pont du Colorado	Passer sur le pont sans rupture d'allure.	S'arrêter entre deux barres 5 secondes devant le pont, puis s'engager sur le pont sans rupture d'allure.
8 La traversée du désert	Suivre un itinéraire entre des plots au trot .	Suivre un itinéraire entre des plots au galop .
9 Le canyon apache	Respecter une trajectoire droite entre des plots qui se resserrent en entonnoir de 3 m à 80 cm de large au trot .	Respecter une trajectoire droite entre des plots qui se resserrent en entonnoir de 3 m à 80 cm de large au galop .
10 Barrel racing	Effectuer une trajectoire en trèfle autour de 3 bidons au trot sans rupture d'allure.	Effectuer une trajectoire en trèfle autour de 3 bidons au galop sans rupture d'allure.

Test de FRANCHISE	Option facile	Option difficile
1 La diligence	S'approcher de la carriole et entrer dans le cercle délimité au sol. Immobiliser son cheval. Prendre un manteau donné par un juge et le poser en travers sur le pommeau sans que le cheval ne sorte du cercle .	S'approcher de la carriole et entrer dans le cercle délimité au sol. Immobiliser son cheval. Prendre un manteau posé sur la carriole et le poser en travers du pommeau sans que le cheval ne bouge .
2 L'attaque des indiens	Tirer à l'arc sur une cible. Cheval à l'arrêt .	Tirer à l'arc sur une cible en allure libre sans rupture d'allure .
3 Bienvenue à OK Corral	Prendre la poignée du portail, la décrocher, la tenir 5 secondes et la donner au juge .	Ouvrir le portail et le refermer sans lâcher la poignée ni la changer de main .
4 Du goudron et des plumes	Passer sur la bâche. 3 ruptures d'allures autorisées .	Passer sur la bâche sans rupture d'allure avec une surprise visuelle .
5 La traversée du Wyoming	Franchir la Doline en allure libre sans rupture d'allure	Franchir la doline en allure libre en suivant un tracé imposé par des plots .
6 Le lasso	Entrer dans un cercle tracé au sol de 3 m de diamètre ; Faire tourner une longe 2 tours au dessus de sa tête sans que le cheval ne sorte du cercle .	Entrer dans un cercle tracé au sol de 3 m de diamètre ; Faire tourner une longe 2 tours au dessus de sa tête sans que le cheval ne bouge .
7 Le passage du Rio Grande	Traverser le gué tout droit au pas sans rupture d'allure.	Traverser le gué avec un virage en allure libre sans rupture d'allure.
8 La grange brûle	A l'arrêt, Sonner une fois la cloche.	A l'arrêt, sonner 3 fois la cloche.
9 Pause café	Rentrer dans un carré délimité près d'un feu, descendre et aller chercher une cafetière , cheval en main.	Arrêter son cheval dans la zone près du feu. Descendre et sortir de la zone en laissant son cheval 10 secondes dans la zone et aller chercher la cafetière.
10 Les 4 fers en l'air	Entre 4 plots, cheval en main, prendre un pied sans que le cheval ne sorte de la zone.	Entre 4 plots, cheval en main, prendre les 4 pieds, le cheval restant dans la zone.

DERBY	Option facile	Option difficile
1 La traversée du Wyoming	Franchir la Doline en allure libre sans rupture d'allure	Franchir la doline au galop sans rupture d'allure.
2 Le passage du RIO	Passer le gué au trot sans rupture d'allure.	Passer le gué au galop sans rupture d'allure.

GRANDE		
3 Les bucherons	Saut des troncs 60 cm	Saut des troncs 80 cm
4 Piano bar	Franchir 2 obstacles du piano.	Franchir 3 obstacles du piano.
5 Saute moutons	Franchir la ligne de 5 obstacles de 60 cm.	Faire un reculer de 2 pas , puis franchir la ligne de 5 obstacles de 60 cm.
6 Le fossé	Franchir le fossé au trot	Franchir le fossé au galop .
7 Contre haut	Passer le contre haut de 60 cm en allure libre.	Passer le contre haut de 80 cm en allure libre.
8 Contre bas	Passer le contre bas de 60 cm en allure libre.	Passer le contre haut bas de 80 cm en allure libre.
9 Immobilité	Immobilité de 5 secondes au sommet de la Doline, rênes longues.	Immobilité de 10 secondes au sommet de la Doline, rênes longues.
10 Les bottes de paille	Franchissement de 2 bottes de pailles.40 cm	Franchissement de 2 bottes de pailles. 60 cm